

Het Estafette spel:

Dit is een spel bestaande uit verschillende onderdelen. Bij deze onderdelen kan men de moeilijkheidsgraad aanpassen aan het niveau van de ruiter.
Of zelf nieuwe dingen aan in/toevoegen.

Het spel wordt in de bak gespeeld en kan met zoveel pony 's worden gespeeld als men wil.
En ook met zoveel teams als men wil.

Het spel wordt gespeeld van de korte zijde naar de ander korte zijde en weer terug.
En afhankelijk van het niveau van de ruiter kun je bv twee groepen tegelijk tegen elkaar laten rijden.

MAAR DENK BIJ ALLES WAT JE DOET GOED OM DE VEILIGHEID VAN RUITER EN PAARD!

Hieronder doen wij enkele suggesties van onderdelen die je kunt verwerken in het estafette spel en hoe de moeilijkheid opgevoerd kan worden.

Onderdeel 1:

Begin met een aantal pionnen achter elkaar te zetten waar de ruiter met zijn paard tussen door moet sturen.



Hierbij kan de variatie/ moeilijkheid gemaakt worden door:

- het aantal pionnen waardoor heen gereden moet worden.
- balletjes op de pionnen leggen die er niet af mogen vallen
- of heel moeilijk de ruiter een blinddoek omdoen en een extra begeleider naast het paard die het paard **aangelijnd** begeleid (deze mag niet sturen alleen bij gevaarlijke situaties ingrijpt en het moet de ruiter een veilig gevoel geven).
Zijn mede team ruiter moet de geblinddoekte ruiter tussen de pionnen door loodsen/sturen.
Hij moet de geblinddoekte ruiter vertellen met welke teugel de ruiter moet sturen.
* Denk hierbij ook aan dat niet alle ruiters links of rechts weten. Geef de ruiter twee verschillende soorten teugels b.v. links een gewone en rechts een kleuren teugel.
Waardoor zijn teamgenoot hem aanwijzingen kan geven als: stuur met de kleurenteugel naar rechts. Of stuur met je gewone teugel naar links.
- en heel moeilijk is het om de geblinddoekte ruiter naar je stem toe te laten rijden.

Onderdeel 4:

Geef de ruiter een pollepel. Deze pollepel moet in de hand gehouden worden en zo moet er verder gereden worden. Na de afgelegde afstand moet de lepel in een klaar staande emmer gelegd worden.



Hierbij kan de variatie/ moeilijkheid gemaakt worden door:

- geen lepel maar bv een ring vast te laten houden
- moeilijker is het als er op de lepel een aardappel/balletje/ei etc. ligt. Tijdens het rijden mag de ruiter alleen de lepel vasthouden en niet het gene wat op de lepel ligt.
- nog moeilijker is het om ze dan ook nog eens door poortjes te laten rijden.

Onderdeel 5:

Laat de ruiter stoppen bij een emmer of stoel. Daarop liggen klik kralen, duplo stenen, knijpers etc.



Daar mag hij iets uitkiezen en dit moet hij tijdens het rijden in elkaar zetten (kralen, stenen) of bijvoorbeeld de knijpers in de manen van de pony doen.

Hierbij kan de variatie/ moeilijkheid gemaakt worden door:

- laat de ruiter dit geblinddoekt doen.

Onderdeel 6:

Laat de ruiter een balletje/ring uit een klaar staande emmer pakken en deze zo snel mogelijk over de lengte van de bak naar de overkant brengen. En daar weer in een klaar staande emmer laten gooien.

Hierbij kan de variatie/ moeilijkheid gemaakt worden door:

- dit mag alleen in stap
- dit mag in draf
- dit mag in galop
- of dit moet gedaan worden weer met een pollepel.

Onderdeel 7:

Aan het einde van de estafette baan moet de ruiter de volgende ruiter van zijn team aantikken zodat deze met de volgende ronde kan starten.

Daarna ontvangt de gefinishte ruiter een puzzelstuk.

En als dan alle ruiters van een team klaar zijn en ieder zijn puzzelstuk heeft ontvangen moeten ze samen de puzzel in elkaar zetten en welke team hier het eerste mee klaar is is de winnaar.



We hopen jullie enige suggesties togedaan te hebben. En iedereen kan hier zijn eigen onderdelen aan toevoegen/ invoegen etc.

Veel plezier.